

Vývoj multimediálních aplikací 2018

	Předměty	1. roč.	2. roč.	3.roč	4.roč.	Celkem
1.	Ceský jazyk a literatura	4	4	4	4	16
2.	Jazyk anglický	3	3	4	4	14
3.	Matematika	2	2	2	2	8
4.	Základy společenských věd	1	1	1	1	4
5.	Dějepis			1		1
6.	Fyzika	1	1			2
7.	Chemie	1				1
8.	Ekologie	1				1
9.	Jazyk německý		2	2		4
10.	Tělesná výchova	2	2	2	2	8
11.	Seminář ZSV	1	1	1	1	4
12.	Základy informatiky	2				2
13.	Internet, elektronická komunikace a sociální sítě		1			1
14.	Základy mediální výchovy	2				2
15.	Ekonomie	1				1
16.	Marketing a teorie reklamy		1	1		2
17.	Základy účetnictví a podnikání v oblasti multimédií			1		1
18.	Dějiny výtvarné kultury	2	2	2	3	9
19.	Výtvarná příprava	2				2
20.	Teorie umění a analýza uměleckých děl				2	2
21.	Aplikace Adobe Photoshop	3				3
22.	Ateliér fotografie	2				2
23.	Úvod do programování www stránek (html a css)	3				3
24.	Animace	2				2
25.	Úvod do audiovize	2				2
26.	Počítačová grafika		1,5			1,5
27.	Zvuková složka multimediálního díla		1,5			1,5
28.	Programování webových stránek v php			2		2
29.	Hardware a PC sítě		2			2
30.	Programování 3D počítačových her			1	2	3
31.	Programování 2D her a aplikací		2			2
32.	Ateliér 3D počítačových her			2	3	5
33.	Programovací jazyk Java script		3			3
34.	Softwarové inženýrství				1	1
35.	Bezpečnost informačních systémů				1	1
36.	Úvod do programování	1				1
37.	Základy robotiky a operačních systémů	1				1
38.	Databáze a programování MySql		3			3
39.	Programovací jazyk Java		3	2		5
40.	Redakční systémy a SEO		2			2
41.	Programovací jazyk C++			3	4	
42.	Ateliér multimediálních aplikací			3		3
43.	Ateliér mobilních aplikací				3	
44.	Objektové databáze a Big Data			2		
45.	Virtuální realita				2	
	Celkem počet vyučovacích hodin	39	38	36	35	148
46.	Seminář z matematiky (volitelný)		1	1	2	