

Kritéria přijetí zaměření Vývoj počítačových her a multimediálních aplikací pro školní rok 2021/2022

1. kolo přijímacího řízení – talentová zkouška

1. část talentové zkoušky:

1. **Písemný test** ze všeobecného přehledu, z teorie a historie oboru.

Uchazeč může získat max. 100 bodů.

2. část talentové zkoušky:

1. **Domácí práce:** Uchazeč překládá své práce z některé z následujících oblastí – webové aplikace nebo webové stránky nebo desktopové aplikace v kterémkoliv programovacím jazyce nebo podrobně rozpracovaný návrh na počítačové hry nebo naprogramovaná počítačová hra. U předložených prací je nutné předvést zdrojový kód a spustitelnou verzi.

Uchazeč může získat max. 50 bodů.

Práce se zasílají poštou na adresu školy vypálené na CD/DVD nebo nahrané na flash disku nejpozději 16. 12. 2020 (razítko pošty), případně se odevzdávají osobně na sekretariátu školy nejpozději 18. 12. 2020.

Všechny domácí práce musí být autorským dílem uchazeče. V případě odevzdání prokazatelného plagiátu je uchazeč hodnocen 0 body. Pokud uchazeč nepředloží práce ve stanoveném termínu, hodnotí se tato část zkoušky 0 body. Na práce přinesené až k talentové zkoušce nebude brán zřetel.

2. **Školní zkouška:** Uchazeč bude vyzkoušen ze základních praktických dovedností z oblasti informační technologie – orientace v základních HW komponentech PC, orientace v operačním systému Windows, řešení logických úloh.

Uchazeč může získat max. 100 bodů.

3. **Ústní zkouška:** rozprava s uchazečem nad odevzdanými úkoly

Uchazeč může získat max. 100 bodů.

Hodnocení 2. části talentové zkoušky:

Maximální počet bodů, které uchazeč může získat za 2. část talentové zkoušky, je 250.

Hodnoticí škála:

250 – 201 bodů – uchazeč se výborně orientuje v oboru, je schopen vysvětlit a obhájit své postupy, odevzdané práce jsou na vysoké úrovni, lze z nich vyčíst výrazný autorský přístup

200 – 160 bodů – uchazeč se dobře orientuje v oboru, reaguje na dotazy zkušební komise, práce jsou na velmi dobré úrovni

159 – 110 bodů – uchazeč se v oboru orientuje méně, ale dostatečně, na některé otázky komise neumí odpovědět, odevzdané práce jsou průměrné, nevyznačují se výrazným autorským přístupem

109 – 50 bodů – slabá orientace v oboru, na otázky komise nezná odpovědi nebo není schopen odpovídat, odevzdané práce jsou podprůměrné až slabé, bez známek autorského rukopisu

49 – 0 bodů – velmi slabé anebo žádné znalosti oboru, nedokáže reagovat na otázky komise, odevzdané práce jsou na velmi nízké úrovni

Aby uchazeč uspěl u talentové zkoušky, musí za 2. část talentové zkoušky získat minimálně 110 bodů.

2. kolo přijímacího řízení

Pokud uspěje uchazeč v 1. kole přijímacího řízení (u talentové zkoušky), postupuje do 2. kola přijímacího řízení, kde se přihlíží k prospěchu ze 7. ročníku a 1. pololetí 8. ročníku ZŠ. Za prospěch může uchazeč získat maximálně 50 bodů podle studijních průměrů:

do 1,20	50 bodů
do 1,50	40 bodů
do 1,80	30 bodů
do 2,00	20 bodů
do 2,20	10 bodů
od 2,21	0 bodů

Pokud získá více uchazečů stejné bodové hodnocení, určuje se jejich pořadí podle: 1/ bodů za prospěch ze ZŠ; 2/ bodů za 2. část talentové zkoušky (při shodném bodovém hodnocení za prospěch).