

Vývoj multimediálních aplikací 2021

	Předměty	1. roč.	2. roč.	3.roč	4.roč.	Celkem
1.	Český jazyk a literatura	4	4	4	4	16
2.	Jazyk anglický	3	4	4	4	15
3.	Matematika	2	3	3	3	11
4.	Základy společenských věd	1	1	1	1	4
5.	Dějepis			1		1
6.	Základy přírodních věd	2	1			3
7.	Environmentální výchova	1				1
8.	Tělesná výchova	2	2	2	2	8
9.	Seminář ZSV	1	1	1	1	4
10.	Základy informatiky	2				2
11.	Internet, elektronická komunikace a sociální sítě		1			1
12.	Základy mediální výchovy	2				2
13.	Ekonomie	1				1
14.	Marketing a teorie reklamy		1	1		2
15.	Základy účetnictví a podnikání v oblasti multimédií			1		1
16.	Dějiny výtvarné kultury	2	2	2	3	9
17.	Výtvarná příprava	2				2
18.	Teorie umění a analýza uměleckých děl				2	2
19.	Aplikace Adobe Photoshop	3				3
20.	Ateliér fotografie	2				2
21.	Uvod do programování www stránek (html a css)	3				3
22.	Animace	2				2
23.	Uvod do audiovize	2				2
24.	Počítačová grafika		1,5			1,5
25.	Zvuková složka multimediálního díla		1,5			1,5
26.	Programování webových stránek v php			2		2
27.	Hardware a PC sítě		2			2
28.	Programování 3D počítačových her			1	2	3
29.	Programování 2D her a aplikací		2			2
30.	Ateliér 3D počítačových her			2	3	5
31.	Programovací jazyk Java script		3			3
32.	Softwarové inženýrství				1	1
33.	Bezpečnost informačních systémů				1	1
34.	Uvod do programování a základy robotiky	2				2
35.	Databáze a programování MySql		3			3
36.	Programovací jazyk Java		3	2		5
37.	Redakční systémy a SEO		2			2
38.	Programovací jazyk C++			3	4	7
39.	Ateliér multimediálních aplikací			3		3
40.	Ateliér mobilních aplikací				3	3
41.	NoSQL databáze			2		2
42.	Virtuální realita				2	2
	Celkem počet vyučovacích hodin	39	38	35	36	148
43.	Seminář animace (volitelný)	1				1
44.	Seminář českého jazyka (volitelný)	1	1	1	1	4