

## Multimédia a digitální design 2021

	<b>Předměty</b>	<b>1. roč.</b>	<b>2. roč</b>	<b>3. roč</b>	<b>4. roč.</b>	<b>Celkem</b>
1.	Český jazyk a literatura	4	4	4	4	16
2.	Jazyk anglický	3	4	4	4	15
3.	Matematika	2	2	2	2	8
4.	Základy společenských věd	1	1	1	1	4
5.	Dějepis			1		1
6.	Základy přírodních věd	2	1			3
7.	Environmentální výchova	1				1
8.	Tělesná výchova	2	2	2	2	8
9.	Seminář ZSV	1	1	1	1	4
10.	Základy informatiky	2				2
11.	Internet, elektronická komunikace a sociální sítě		1			1
12.	Základy mediální výchovy	2				2
13.	Ekonomie	1				1
14.	Marketing a teorie reklamy		1	1		2
15.	Základy účetnictví a podnikání v oblasti multimédií			1		1
16.	Dějiny výtvarné kultury	2	2	2	3	9
17.	Výtvarná příprava	3	3	3	3	12
18.	Teorie umění a analýza uměleckých děl				2	2
19.	Aplikace Adobe Photoshop	3				3
20.	Ateliér fotografie	2				2
21.	Úvod do programování www stránek (html a css)	3				3
22.	Animace	2	4	3		9
23.	Úvod do audiovize	2				2
24.	Počítačová grafika		1,5			1,5
25.	Zvuková složka multimediálního díla		1,5			1,5
26.	Písmo				2	2
27.	Ateliér multimediální 2D tvorby		4	4	4	12
28.	Ateliér multimediální 3D tvorby			4	4	8
29.	Multimediální tvorba 3D		4	4	4	12
	<b>Celkem počet vyučovacích hodin</b>	<b>38</b>	<b>37</b>	<b>37</b>	<b>36</b>	<b>148</b>
30.	Seminář animace (volitelný)	1				1
31.	Seminář českého jazyka (volitelný)	1	1	1	1	4