Vývoj počítačových her a multimediálních aplikací 2026

	Předměty	1. roč.	2. roč.	3.roč	4.roč.	Celkem
1	AI engineering			3	3	6
2	Anglický jazyk	3	4	4	4	15
3	Animace	2				2
4	Aplikace Adobe Photoshop	3				3
5	Ateliér 3D počítačových her			2	3	5
6	Ateliér fotografie	2				2
7	Ateliér mobilních aplikací				3	3
8	Bezpečnost informačních systémů			1	1	2
9	Český jazyk a literatura	4	4	4	4	16
10	Databáze a programování MySQL		3			3
11	Dějepis			1		1
12	Dějiny výtvarné kultury	2	2	2	3	9
13	Ekonomie	1				1
14	Environmentální výchova	1				1
15	Hardware a PC sítě		2			2
16	Internet, elektronická komunikace a sociální sítě		1			1
17	Marketing a teorie reklamy		1	1		2
18	Matematika	2	3	3	3	11
19	NoSQL databáze			2		2
20	Počítačová grafika		1,5			1,5
21	Programovací jazyk C++			3	4	7
22	Programovací jazyk Java		3	2		5
23	Programovací jazyk JavaScript		3			3
24	Programování 2D her a aplikací		2			2
25	Programování 3D počítačových her			1	1	2
26	Programování webových stránek v PHP			2		2
27	Seminář ZSV	1	1	1	1	4
28	Softwarové inženýrství				1	1
29	Tělesná výchova	2	2	2	2	8
30	Teorie umění a analýza uměleckých děl				2	2
31	Úvod do audiovize	2				2
32	Úvod do programování a základy robotiky	3				3
33	Úvod do programování www stránek (html a css)	3				3
34	Výtvarná příprava	2				2
35	Základy informatiky	2				2
36	Základy mediální výchovy	2				2
37	Základy přírodních věd	2	1			3
38	Základy společenských věd	1	1	1	1	4
39	Základy účetnictví a podnikání v oblasti multimédií			1		1
40	Zvuková složka multimediálního díla		1,5			1,5
	Celkem počet vyučovacích hodin	**40**	**36**	**36**	**36**	**148**
41	Seminář českého jazyka (volitelný)	1	1	1	1	4