

Vývoj počítačových her a multimediálních aplikací 2023

	Předměty	1. roč.	2. roč.	3.roč	4.roč.	Celkem
1	Český jazyk a literatura	4	4	4	4	16
2	Anglický jazyk	3	4	4	4	15
3	Základy společenských věd	1	1	1	1	4
4	Seminář ZSV	1	1	1	1	4
5	Dějepis			1		1
6	Základy mediální výchovy	2				2
7	Ekonomie	1				1
8	Základy přírodních věd	2	1			3
9	Environmentální výchova	1				1
10	Matematika	2	3	3	3	11
11	Tělesná výchova	2	2	2	2	8
12	Základy informatiky	2				2
13	Internet, elektronická komunikace a sociální sítě		1			1
14	Bezpečnost informačních systémů			1	1	2
15	Marketing a teorie reklamy		1	1		2
16	multimédií			1		1
17	Dějiny výtvarné kultury	2	2	2	3	9
18	Výtvarná příprava	2				2
19	Úvod do audiovize	2				2
20	Teorie umění a analýza uměleckých děl				2	2
21	Ateliér fotografie	2				2
22	Animace	2				2
23	Zvuková složka multimediálního díla		1,5			1,5
24	Aplikace Adobe Photoshop	3				3
25	Počítačová grafika		1,5			1,5
26	Úvod do programování www stránek (html a css)	3				3
27	Úvod do programování a základy robotiky	3				3
28	Programování 2D her a aplikací		2			2
29	Programování 3D počítačových her			1	1	2
30	Ateliér 3D počítačových her			2	3	5
31	Hardware a PC sítě		2			2
32	Programování webových stránek v PHP			2		2
33	Programovací jazyk JavaScript		3			3
34	Softwarové inženýrství				1	1
35	Databáze a programování MySQL		3			3
36	Programovací jazyk Java		3	2		5
37	Programovací jazyk C++			3	4	7
38	Ateliér vývoje multimediálních aplikací			3	3	6
39	NoSQL databáze			2		2
40	Ateliér mobilních aplikací				3	3
	Celkem počet vyučovacích hodin	40	36	36	36	148
41	Seminář českého jazyka (volitelný)	1	1	1	1	4