Multimédia a digitální design 2026

	Předměty	1. roč.	2. roč	3. roč	4. roč.	Celkem
1	Anglický jazyk	3	4	4	4	15
2	Animace	2	4	3		9
3	Aplikace Adobe Photoshop	3				3
4	Ateliér fotografie	2				2
5	Ateliér multimediální 2D tvorby		4	4	4	12
6	Ateliér multimediální tvorby			4	4	8
7	Český jazyk a literatura	4	4	4	4	16
8	Dějepis			1		1
9	Dějiny výtvarné kultury	2	2	2	3	9
10	Ekonomie	1				1
11	Environmentální výchova	1				1
12	Internet, elektronická komunikace a sociální sítě		1			1
13	Marketing a teorie reklamy		1	1		2
14	Matematika	2	2	2	2	8
15	Multimediální tvorba 3D		4	4	4	12
16	Písmo				2	2
17	Počítačová grafika		1,5			1,5
18	Seminář ZSV	1	1	1	1	4
19	Tělesná výchova	2	2	2	2	8
20	Teorie umění a analýza uměleckých děl				2	2
21	Úvod do audiovize	2				2
22	Úvod do programování www stránek (html a css)	3				3
23	Výtvarná příprava	3	3	3	3	12
24	Základy informatiky	2				2
25	Základy mediální výchovy	2				2
26	Základy přírodních věd	2	1			3
27	Základy společenských věd	1	1	1	1	4
28	Základy účetnictví a podnikání v oblasti multimédií			1		1
29	Zvuková složka multimediálního díla		1,5			1,5
	Celkem počet vyučovacích hodin	**38**	**37**	**37**	**36**	**148**
30	Seminář českého jazyka (volitelný)	1	1	1	1	4