

Vývoj počítačových her a multimediálních aplikací

odkazy k přípravě na talentové zkoušky

Povinné elektronické učebnice:

<https://www.opocitacich.cz/>

Z této elektronické učebnice uchazečům doporučujeme projít si tyto kapitoly:

1.1, 1.2, 1.3, 1.4, 1.5, 1.6, 2.1, 2.2, 2.3, 3.1, 3.2, 7.1, 7.2, 7.9, 7.10

<https://www.umimeinformatiku.cz/dashboard-topic-overview>

témata:

- Kódování a modelování
- Digitální technologie
- Použití technologií