

Multimédia a digitální design

odkazy k přípravě na talentové zkoušky

POČÍTAČOVÁ GRAFIKA (rastrová, vektorová, obecně)

<https://3zskadan.cz/grafika/teorie.html>

ANIMACE:

- velikáni českého animovaného filmu + jejich tvorba: Karel Zeman, Hermína Týrlová, Jiří Trnka, Břetislav Pojar atd.
- historie zlínských filmových ateliérů

<https://www.zlin-film.cz/filmova-historie-zlinska>

- velikáni zahraničního animovaného filmu a známá studia: Walt Disney a Disney Company, John Lasseter a Pixar, Hajao Miazaki a Studio Ghibli atd.
- co je to animace, jaký je princip, na kterém animace funguje
- základní pojmy v animaci
- jaké jsou techniky animovaného filmu, jaké jsou mezi nimi rozdíly a co je pro ně typické, např. kreslenka, stopmotion - loutka a ploška, digitální animace, pixilace
- základní pravidla a pojmy animace:
 - např. kniha Richarda Williamse „The Animator’s Survival Kit“ (velmi přehledně)

- některé kapitoly jako záznam kurzu:

<https://www.youtube.com/playlist?list=PL1A1FEDA47ADC18D4>

- videa Alana Beckera:

<https://www.youtube.com/watch?v=v8quCbt4C-c>

3D GRAFIKA:

https://cs.wikipedia.org/wiki/Po%C4%8D%C3%ADta%C4%8Dov%C3%A1_3D_grafika

VÝTVARNÁ TVORBA:

- charakteristika základních výtvarných technik a obecných názvosloví (akvarel, tempera, uhel, rudka, pastel, linoryt, zátiší, portrét, sochařství atd.)

<https://cs.wikipedia.org/wiki/Malba>

<https://cs.wikipedia.org/wiki/Kresba>

<https://cs.wikipedia.org/wiki/Grafika>

DĚJINY UMĚNÍ:

- umělecko-historické slohy (časové zařazení, nejvýznamnější autoři a jejich díla atd.)
- zájem o umění - jaké výstavy sleduji, významné památky u mě v regionu atd.

https://cs.wikipedia.org/wiki/D%C4%9Bjiny_um%C4%9Bn%C3%AD

<https://www.youtube.com/watch?v=Vrgl1RxAZBw>