



## VÝVOJ POČÍTAČOVÝCH HER A MULTIMEDIÁLNÍCH APLIKACÍ - ZADÁNÍ MATURITNÍ PRÁCE - 2023/2024

**Jméno a příjmení žáka:**

**Jméno a příjmení vedoucího:**

**Téma:**

**Anotace:**

Vytvořte webovou aplikaci nebo desktopovou aplikaci nebo počítačovou hru dle vlastního námětu. Využijte libovolné technologie, s nimiž jste se v průběhu vašeho studia setkali.

**Termín odevzdání:** 19. dubna 2024

**Způsob pracování a pokyny k obsahu a rozsahu:**

Na základě dohody s vedoucím práce sestavte klíčové body zadání maturitního projektu. Tyto body budou poté sloužit k posouzení jak obtížnosti zadaného úkolu, tak i při posuzování splnění všech bodů zadání.

**Kritéria hodnocení:**

Formální stránka práce:

- Formální zpracování a celkový dojem práce (dokumentace, CD, video, ppt, ...).
- Úroveň jazykového zpracování.
- Práce s literaturou a její citace.
- Výsledky a jejich prezentace, závěry.

Praktická část práce:

- Obtížnost odevzdaného projektu.
- Míra splnění všech bodů zadání (dodržení rozsahu, kód).
- Vhodnost zvolené metody provedení.
- Kvalita zpracování praktické části (optimalizace, čistota, ...).

Obecná kritéria:

- Spolupráce s vedoucím práce.

**Obecné zásady pro dokumentaci k maturitnímu projektu:**

Dokumentace maturitního projektu bude vytvořena jak v elektronické, tak v tištěné podobě (odevzdává se jedno vyhotovení). Minimální rozsah je 20 normostran (měřeno od začátku úvodu po konec závěru). Ke psaní musí být použita šablona<sup>1</sup>, která je poskytnuta v elektronické podobě. Elektronická i tištěná verze se musí shodovat. V případě neshody bude hodnocení prováděno na základě elektronické verze. Pokud nebude splněn požadavek na minimální rozsah, pak bude maturitní projekt hodnocen známkou **nedostatečnou**. Elektronická verze bude uložena ve formátech DOCX a PDF.

---

<sup>1</sup> V šabloně se nesmí měnit nastavené formátování.