



VÝVOJ POČÍTAČOVÝCH HER A MULTIMEDIÁLNÍCH APLIKACÍ - MATURITNÍ PRÁCE – 2026/2027

KRITÉRIA HODNOCENÍ

Maturitní práce je hodnocena na základě dosažení počtu bodů, které se udělují podle splnění následujících kritérií:

1. Formální stránka práce: formální zpracování a celkový dojem práce, úroveň jazykového zpracování, práce s literaturou a její citace, výsledky a jejich prezentace, závěry.

2. Praktická část práce: obtížnost odevzdaného projektu, míra splnění všech bodů zadání (dodržení rozsahu, kód), vhodnost zvolené metody provedení, kvalita zpracování praktické části (optimalizace, čistota, ...) a spolupráce s vedoucím práce.

Hodnocení maturitní práce se řídí zejména zadáním, které žák vypracuje společně s vedoucím práce a odevzdá jej vedoucímu podepsané v prvním měsíci čtvrtého ročníku. Hodnotitel maturitního projektu může navrhnout hodnocení „**5 – nedostatečný**“ bez ohledu na celkový bodový zisk v následujících případech:

- Nebyl splněn jeden nebo více bodů zadání.
- Nebyla dodržena jedna nebo více zásad pro vypracování projektu.
- U jednoho nebo více kritérií pro hodnocení je bodový zisk 0 bodů.
- Maturitní práce byla odevzdána po termínu, nebo nebyla odevzdána vůbec.

Pokud žádný z výše uvedených případů nenastane, pak je výsledná známka odvozena od celkového získaného počtu bodů a přepočtena procentuálně dle níže uvedené škály:

1 - výborný: 100 – 89 %

2 – chvalitebný: 88 – 76 %

3 – dobrý: 75 – 63 %

4 – dostatečný: 62 – 50 %

5 – nedostatečný: 49 – 0 %