



VÝVOJ POČÍTAČOVÝCH HER A MULTIMEDIÁLNÍCH APLIKACÍ - MATURITNÍ PRÁCE – 2025/2026

KRITÉRIA HODNOCENÍ

Maturitní práce je hodnocena na základě dosažení počtu bodů, které se udělují podle splnění následujících kritérií:

1. Formální stránka práce: formální zpracování a celkový dojem práce, úroveň jazykového zpracování, práce s literaturou a její citace, výsledky a jejich prezentace, závěry.

2. Praktická část práce: obtížnost odevzdaného projektu, míra splnění všech bodů zadání (dodržení rozsahu, kód), vhodnost zvolené metody provedení, kvalita zpracování praktické části (optimalizace, čistota, ...) a spolupráce s vedoucím práce.

Hodnocení maturitní práce se řídí zejména zadáním, které žák vypracuje společně s vedoucím práce a odevzdá jej vedoucímu podepsané v prvním měsíci čtvrtého ročníku. Hodnotitel maturitního projektu může navrhnout hodnocení „5 – nedostatečný“ bez ohledu na celkový bodový zisk v následujících případech:

- Nebyl splněn jeden nebo více bodů zadání.
- Nebyla dodržena jedna nebo více zásad pro vypracování projektu.
- U jednoho nebo více kritérií pro hodnocení je bodový zisk 0 bodů.

Pokud žádný z výše uvedených případů nenastane, pak je výsledná známka odvozena od celkového získaného počtu bodů a přepočtena procentuálně dle níže uvedené škály:

1 - výborný: 100 – 88 %

2 - chvalitebný: 87 – 74 %

3 - dobrý: 73 – 59 %

4 - dostatečný: 58 – 44 %

5 - nedostatečný: 43 – 0 %