

ZADÁNÍ MATURITNÍHO PROJEKTU

Jméno a příjmení žáka:

Jméno a příjmení vedoucího:

Téma:

Anotace:

Vytvořte webovou aplikaci nebo desktopovou aplikaci nebo počítačovou hru dle vlastního námětu. Využijte libovolné technologie, s nimiž jste se v průběhu vašeho studia setkali.

Termín odevzdání: 13.4.2022

Způsob pracování a pokyny k obsahu a rozsahu:

Na základě dohody s vedoucím práce budou sestavte klíčové body zadání maturitního projektu. Tyto body budou poté sloužit k posouzení jak obtížnosti zadaného úkolu, tak i při posuzování splnění všech bodů zadání.

Kritéria hodnocení:

Formální stránka práce:

- Formální zpracování a celkový dojem práce (dokumentace, CD, video, ppt, ...).
- Úroveň jazykového zpracování.
- Práce s literaturou a její citace.
- Výsledky a jejich prezentace, závěry.

Praktická část práce:

- Obtížnost odevzdaného projektu.
- Míra splnění všech bodů zadání (dodržení rozsahu, kód).
- Vhodnost zvolené metody provedení.
- Kvalita zpracování praktické části (optimalizace, čistota, ...).

Obecná kritéria:

- Spolupráce s vedoucím práce.

Obecné zásady pro dokumentaci k maturitnímu projektu:

Dokumentace maturitního projektu bude vyhotovena ve dvou kusech v minimálním rozsahu 20 normostran. Ke psaní musí být použita šablona¹, která je poskytnuta v elektronické podobě.

¹ V šabloně se nesmí měnit nastavené formátování.