



ANGLICKÝ JAZYK – PROFILOVÁ ČÁST – 2026/2027

ÚSTNÍ ZKOUŠKA: odborná terminologie, kterou lze využít při prezentaci maturitního projektu

Multimédia a digitální design (Multimedia and Digital Design)

1. **layout** (layout/grafické rozvržení)
2. **logotype** (logotyp)
3. **merchandising** (merchandising)
4. **a poster** (plakát)
5. **a claim/slogan** (slogan)
6. **brand identity** (obchodní značka)
7. **font** (font)
8. **graphics tablet** (grafický tablet)
9. **animation** (animace)
10. **character design** (charakter design)
11. **canvas** (malířské plátno)
12. **digital painting** (digitální malba)
13. **art history** (dějiny umění)
14. **digital sculpting** (digitální sočnictví)
15. **3D rendering** (3D renderování)
16. **warm and cool colours** (teplé a studené barvy)
17. **calligraphy** (kaligrafie)
18. **CG artist** (umělec CGI)
19. **Adobe Photoshop**
20. **RGB** (aditivní způsob míchání barev)
21. **motion capture** (snímání pohybu)
22. **monochrome** (monochromatický obrázek)
23. **icon** (ikona)
24. **resolution** (rozlišení)
25. **caricature** (karikatura)