



## ANGLICKÝ JAZYK – PROFILOVÁ ČÁST – 2025/2026

**ÚSTNÍ ZKOUŠKA:** odborná terminologie, kterou lze využít při prezentaci maturitního projektu

### Vývoj počítačových her a multimediálních aplikací (PC Games and Multimedia Applications Development)

1. **hardware** (hardware)
2. **software** (software)
3. **programming language** (programovací jazyk)
4. **the Internet** (Internet)
5. **application** (aplikace)
6. **website** (webová stránka)
7. **hard drive** (pevný disk)
8. **algorithm** (algoritmus)
9. **avatar** (avatar)
10. **computer memory** (paměť počítače)
11. **motherboard** (základní deska)
12. **processor** (procesor)
13. **information technology** (informační technologie)
14. **social network** (sociální síť)
15. **source code** (zdrojový kód)
16. **artificial intelligence (AI)** (umělá inteligence)
17. **virtual reality** (virtuální realita)
18. **hacker** (hacker)
19. **computer virus** (počítačový virus)
20. **database** (databáze)
21. **operating system** (operační systém)
22. **search engine** (vyhledávač)
23. **cloud computing** (cloud computing)
24. **server** (server)
25. **domain** (doména)